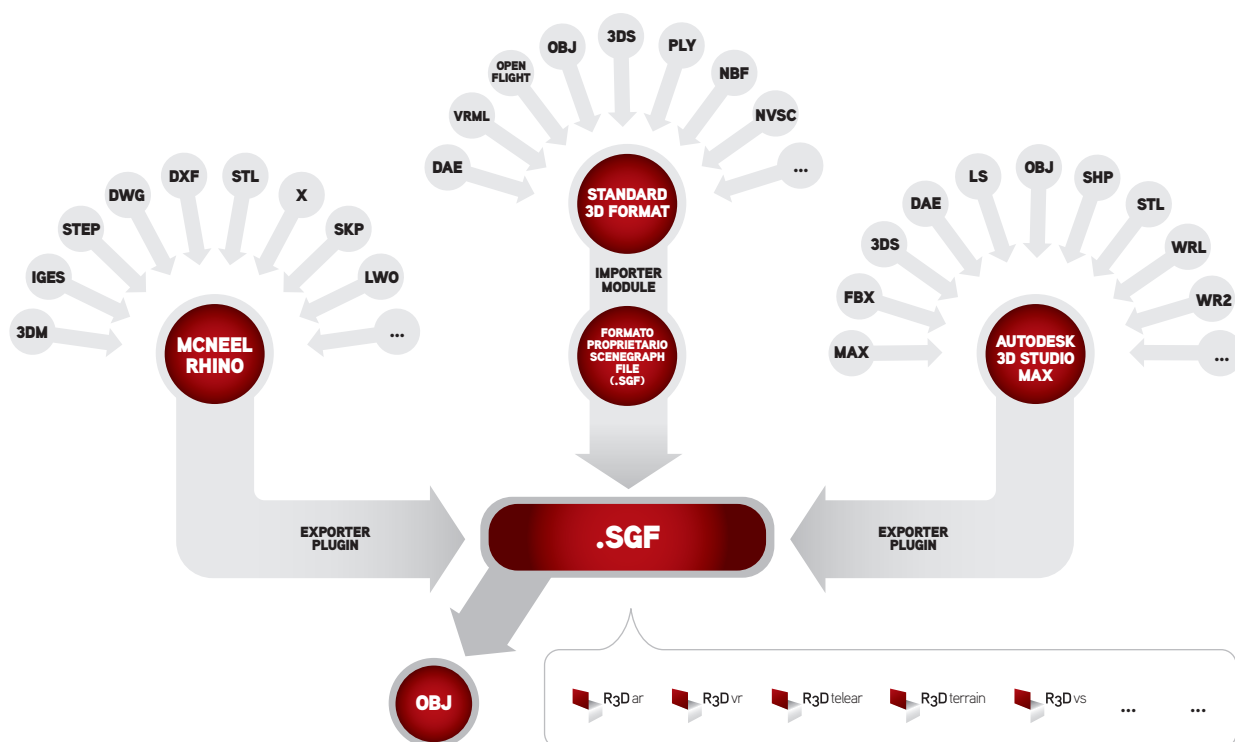


prodotti & servizi
per la creazione
di contenuti



un'altra dimensione



www.r3donline.it

I modelli 3D utilizzati dalla piattaforma **R3D online** utilizzano un formato proprietario chiamato Scene Graph File (.SGF).

Possono essere ricavati da processi di conversione da formati esterni (STEP, IGES,...), riutilizzando modelli costruiti precedentemente, oppure da nuova modellazione.

Il flusso operativo di R3D online prevede l'importazione diretta di modelli dai formati 3D standard più comuni (3DS, OBJ ecc.) oppure l'esportazione, tramite un plug-in specifico, dagli ambienti Autodesk 3D Studio Max o McNeel Rhino.

il prodotto

R3D editor è lo strumento che consente di modificare, ottimizzare e animare modelli e scenari da utilizzare con tutti i prodotti della suite R3D online definendo le corrette sequenze operative e componendo lo storyboard di animazione

i servizi

R3D modeling

Per coloro che non intendono produrre e animare internamente i modelli da utilizzare con **R3D online** sono disponibili due servizi professionali: **R3D modeling** e **R3D animation**.

Con il servizio **R3D modeling** tramite l'ausilio di modellatori esperti di applicazioni animate, vi offriamo la possibilità di convertire o creare i modelli delle vostre componenti nel formato proprietario Scene Graph File (.SGF) utilizzato da **R3D online**.

R3D modeling e **R3D animation** sono servizi fornibili on-site oppure off-site a seconda delle vostre esigenze.

R3D animation

R3D animation è il servizio con cui vi affianchiamo per creare le animazioni necessarie alla corretta rappresentazione delle operazioni nell'ambiente **R3D online**.

Gli specialisti **R3D animation** seguiranno le vostre indicazioni riguardanti le corrette sequenze operative e definiranno lo storyboard di animazione. Il prodotto finale sarà il file animato in grado di essere elaborato da **R3D online** per la sua rappresentazione in Realtà Virtuale o Realtà Aumentata.

E-MAIL

info@r3donline.it

INTERNET

www.r3donline.it

